

INT202

Animation graphique avec Flash

Durée

3 jours.

Pré-requis

Connaissance d'Internet, la connaissance d'un logiciel de dessin est un plus.

Orientation

Designers, infographistes, personnes souhaitant animer les pages d'un site Web.

Dates

En intra entreprise

Objectifs

Maîtriser les principales fonctionnalités de Flash. Apprendre à concevoir des effets, des animations, à intégrer du son ou de la vidéo. Développer des applications graphiques animées et interactives avec flash. Améliorer l'interactivité, enrichir et animer un site Internet.

Organisation du cours

Théorie : 45%
Pratique : 55%

Configuration matérielle

Une machine par stagiaire. Flash CS 5.

Documentation fournie

Support de cours et exercices corrigés.

Tarif H.T. *

* nous consulter

Programme

L'environnement de travail Flash

- Concepts de base
- L'interface : assistants et panneaux
- Gestion des préférences

Dessin en Flash

- Les outils de dessin
- Dessin vectoriel

Gestion des symboles Flash

- Symboles graphiques et boutons
- Symboles clips

Gestion des calques en Flash

- Organisation des calques
- Calques de masque, calques de guide de mouvement

Réaliser des animations en Flash

- Gestion du texte et des boutons
- Animation image par image, interpolations de mouvement et de forme
- Animation en boucle
- Déformation, effet de couleur, morphing

Gestion du multimédia en Flash

- Les formats audio en Flash
- Incorporer du son dans une animation Flash
- Les formats vidéo, le format FLV
- L'assistant d'importation de vidéo
- Création de séquences et Movie-clip

Publication d'une animation Flash

- Configuration de l'exportation, les différents formats d'export
- Intégrer une animation Flash dans une page HTML