

## INT202

### Animation graphique avec Flash

#### Durée

3 jours.

#### Pré-requis

Connaissance d'Internet, la connaissance d'un logiciel de dessin est un plus.

#### Orientation

Designers, infographistes, personnes souhaitant animer les pages d'un site Web.

#### Dates

En intra entreprise

#### Objectifs

Maîtriser les principales fonctionnalités de Flash. Apprendre à concevoir des effets, des animations, à intégrer du son ou de la vidéo. Développer des applications graphiques animées et interactives avec flash. Améliorer l'interactivité, enrichir et animer un site Internet.

#### Organisation du cours

Théorie : 45%  
Pratique : 55%

#### Configuration matérielle

Une machine par stagiaire. Flash CS 5.

#### Documentation fournie

Support de cours et exercices corrigés.

#### Tarif H.T. \*

\* nous consulter

## Programme

#### L'environnement de travail Flash

- Concepts de base
- L'interface : assistants et panneaux
- Gestion des préférences

#### Dessin en Flash

- Les outils de dessin
- Dessin vectoriel

#### Gestion des symboles Flash

- Symboles graphiques et boutons
- Symboles clips

#### Gestion des calques en Flash

- Organisation des calques
- Calques de masque, calques de guide de mouvement

#### Réaliser des animations en Flash

- Gestion du texte et des boutons
- Animation image par image, interpolations de mouvement et de forme
- Animation en boucle
- Déformation, effet de couleur, morphing

#### Gestion du multimédia en Flash

- Les formats audio en Flash
- Incorporer du son dans une animation Flash
- Les formats vidéo, le format FLV
- L'assistant d'importation de vidéo
- Création de séquences et Movie-clip

#### Publication d'une animation Flash

- Configuration de l'exportation, les différents formats d'export
- Intégrer une animation Flash dans une page HTML