

## INT203

### Programmation Flash ActionScript 3

#### Durée

3 jours.

#### Pré-requis

Connaissance de Flash et des animations, la connaissance d'un langage de script est un plus.

#### Orientation

Designers, infographistes, personnes souhaitant animer les pages d'un site Web. Débutants ou développeurs AS1 ou AS2 souhaitant se mettre à niveau en AS3.

#### Dates

En intra entreprise

#### Objectifs

Apprendre les mécanismes essentiels du langage Flash ActionScript 3. Utiliser le langage pour programmer des animations interactives, des applications avancées ou des sites full Flash.

#### Organisation du cours

Théorie : 45%  
Pratique : 55%

#### Configuration matérielle

Une machine par stagiaire. Flash CS 5.

#### Documentation fournie

Support de cours et exercices corrigés.

#### Tarif H.T. \*

\* nous consulter

## Programme

#### Les bases de la programmation

- Variables
- Types de donnée et typage fort
- Fonctions
- Boucles, conditions
- Classes et objets

#### Développement ActionScript

- Machine virtuelle
- Compilation
- Tests et mise au point

#### Gestion des événements

- Fonction écouteur
- Capture des événements
- Propriétés des événements

#### Gestion de l'affichage (displayList)

- Organisation de l'affichage
- Placement dynamique des objets
- Gestion des occurrences
- Propagation des événements

#### Animations

- Gestion d'un MovieClip (déplacement, rotation)
- Gestion du glisser-déposer (drag and drop)
- Organiser la mise en page avec la classe Sprite

#### Chargement de ressources externes

- Chargement d'images et de fichiers swf externes
- Chargement et contrôle de fichiers audio
- Chargement et contrôle de séquences vidéo